

# CEIP PONTESAMPAIO

## 1ª QUINCENA DE XULLO

CATEGORÍA: **INFANTIL** LINGUA: **Galega**

TEMÁTICA: **POR ARTE DE MAXIA “Un mundo de sorpresas, experiencias e diversión”**

	DIA 1	DIA 2	DIA 3	DIA 4	DIA 5	DIA 8	DIA 9	DIA 10	DIA 12	DIA 15
8:30-9:30	Recepción: Esperta e actívate xogando									
9:30-10:30	Presentacións con xogos e percorrido pola ludoteca	Xogos de maxia divertidos	OBRADOIRO: Photocall máxico	Saída	OBRADOIRO: Xogo de Quidditch	Saída	Coiñecemos á Planta Falante dos desexos	Cociñamos saborosas apócemas máxicas	OBRADOIRO: Cofre das sorpresas	Xogos con pelotas
10:30-11:30	OBRADOIRO: Facemos un unicornio fantástico	OBRADOIRO: Vasoiras voadoras	Xogos Cooperativos		Xogos en equipo no patio		OBRADOIRO: Variña máxica	OBRADOIRO: Candeas voadoras de cartón	Xogos predeportivos	Ensaio xeral da festa
11:30-12:00	Merenda									
12:00-13:00	Xogos de movemento no exterior	Gran xogo exterior: O rescate dos Coscobellos	Circuíto de habilidades fantásticas	Continuación da saída	A MOLLARSE!	Continuación da saída	Coidamos aos animais máxicos	Resolvemos o reto da Planta Falante dos desexos	Xincana “Na procura das chaves máxicas”	Festa de fin de quincena coas familias
13:00-13:50	O bosque encantado	Música divertida	Descubrimos os sons das fragas				Xogamos ao Quiddich	Practicamos feitizos		
13:50-14:00	Ensaio festival									
14:00-14:30	Saída/horario ampliado									

# CEIP PONTESAMPAIO

## 2ª QUINCENA DE XULLO

CATEGORÍA: **INFANTIL LINGUA: Galega**

TEMÁTICA: **XOGOLINGUAS “Diferentes linguaxes para unha comunicación inclusiva”**

	DIA 16	DIA 17	DIA 18	DIA 19	DIA 22	DIA 23	DIA 24	DIA 26	DIA 29	DIA 30	DIA 31
8:30-9:30	Recepción: Esperta e actívate xogando										
9:30-10:30	Presentacións con xogos e percorrido pola ludoteca	Saída	Xogamos coa LSE	OBRADOIRO: Cadro LSE	Historias con sombras chinesas	Xogo das cariñas das emocións	Xogo dos bits sonoros “Atrapa o son”	OBRADOIRO: Mural cooperativo con enxeño	Xogos inclusivos	Saída	Xogos en grupo
10:30-11:30	OBRADOIRO: Creamos á mascota Texturiñas		Xogos en equipo no patio	Xogo-teatro: O reino de Animalia	Circuíto de texturas cos pes	Xogos de comunicación con pictos e sinais	OBRADOIRO: Pintura a cegas	Xogos musicais	A musica fala: Bailamos as emocións		Ensaio para o festival
11:30-12:00	Merenda										
12:00-13:00	Xogos de mímica e comunicación	Continuación da saída	OBRADOIRO: Colgante emoji	Musicoterapia	A MOLLARSE!	OBRADOIRO: Cata a cegas, saboreando e uliscando	Xogo do morcego	Xogos de roda	OBRADOIRO: Debuxos con cóxegas	Continuación da saída	Festa de fin de quincena coas familias
13:00-13:50	Contacontos O moucho cego		Xogo de ritmos “O semáforo musical”	Descubrimos os misterios da caixa dos sentidos		Contometraxe: “Conto mudo”	Escoitamos e bailamos o <i>Rock das emocións</i>	Circuíto con palmas	Labirinto cego		
13:50-14:00	Ensaio festival										
14:00-14:30	Saída/horario ampliado										

# CEIP PONTESAMPAIO

## 1ª QUINCENA DE AGOSTO

CATEGORÍA: **INFANTIL** LINGUA: **Galega**

TEMÁTICA: **RADIOTEATRO “Xogos de radio, dramatizacións e creación de historias”**

	DIA 1	DIA 2	DIA 5	DIA 6	DIA 7	DIA 8	DIA 9	DIA 12	DIA 13	DIA 14
8:30-9:30	Recepción: Esperta e actívate xogando									
9:30-10:30	Presentacións con xogos e percorrido pola ludoteca	OBRADOIRO: Piquina, a loro reporteira	Xogo motor de comunicación: Mundo de aventuras	OBRADOIRO: Rematamos os micros de reporteiros/as	Saída	Xogos de música e baile	OBRADOIRO: Cascos de locutor/a	Saída	Xogos motrices	Xogos en grupo
10:30-11:30	OBRADOIRO: Caixa faladora xigante	Xogos de roda	OBRADOIRO: Micros de reporteiros/as	Xogos de voces: debuxos animados		OBRADOIRO: Tarxeta con radio	Xogamos aos locutores/as: Transmitimos as noticias da ludoteca		OBRADOIRO: Accesorios para locutores/as: Bigotes, gafas, micros de peito...	Ensaio para o festival
11:30-12:00	Merenda									
12:00-13:00	Xogos predeportivos	Entrevista Animal	Xogos con pelota	Recuperamos o son dos contos	Continuación da saída	A MOLLARSE!	Xogos con paracaídas	Continuación da saída	Xogo-teatro: Xogamos a facer un programa de radio	Festa de fin de quincena coas familias
13:00-13:50	Canción da radio	Audiocontos	A radio humana				Audiorelaxación		Contacontos	
13:50-14:00	Ensaio festival									
14:00-14:30	Saída/horario ampliado									

# CEIP PONTESAMPAIO

## 2ª QUINCENA DE AGOSTO

CATEGORÍA: INFANTIL LINGUA: Galega

TEMÁTICA: GALIPROBAS “Xogando coa historia”

	DIA 16	DIA 19	DIA 20	DIA 21	DIA 22	DIA 23	DIA 26	DIA 27	DIA 28	DIA 29	DIA 30
	PROBA 1: Procurar os petróglifos	PROBA 2: Reunir os trisqueis celta	PROBA 3: Transformarse en romano/a	PROBA 4: Probas olímpicas na Galicia romana	Día sen proba	Día sen proba	PROBA 5: Participar nun torneo medieval	PROBA 6: Participar nun torneo medieval (2ª parte)	PROBA 7: Facer rock en galego	Día sen proba	PROBA 8: Organizar unha festa histórica
8:30-9:30	Recepción: Esperta e actívate xogando										
9:30-10:30	Presentacións con xogos e percorrido pola ludoteca	OBRADOIRO: Trisqueis en arxila	Xogos de roda	Xogamos ás tabas e aos dados	Saída	OBRADOIRO: Cociña ao pe do lar	Somos xograres na corte	Cambia-contos teatralizado	Escoitamos rock galego e formamos a nosa banda	Saída	OBRADOIRO: Pasaporte do/a viaxeiro/a no tempo
10:30-11:30	Debuxos en area	Birlos celtas	OBRADOIRO: Disfraces de romanos/as	OBRADOIRO: Mosaicos romanos		Música e bailes tradicionais galegos	OBRADOIRO: Decoración medieval	Amansa ao dragón	OBRADOIRO: Guitarras rockeiras		Ensaio para o festival
11:30-12:00	Merenda										
12:00-13:00	OBRADOIRO: Mural de arte rupestre	Cazatrisqueis	Xogamos a ser romanos/as	Xogos olímpicos	Continuación da saída	A MOLLARSE!	Xogos tradicionais	OBRADOIRO: Escudos	Maquillaxe e caracterización	Continuación da saída	Festa de fin de quincena coas familias
13:00-13:50	Xogos prehistóricos	Xogos de mesa celtas	Gran concurso de Memory Romano	Historias dende o Olimpo			Danzas medievais	Gran torneo medieval	Concerto de rock		
13:50-14:00	Ensaio festival										
14:00-14:30	Saída/horario ampliado										

# CEIP PONTESAMPAIO

## 1ª QUINCENA DE XULLO

CATEGORÍA: PRIMARIA LINGUA: Galega

TEMÁTICA: POR ARTE DE MAXIA “Un mundo de sorpresas, experiencias e diversión”

	DIA 1	DIA 2	DIA 3	DIA 4	DIA 5	DIA 8	DIA 9	DIA 10	DIA 12	DIA 15
8:30-9:30	Recepción: Esperta e actívate xogando									
9:30-10:30	Presentacións con xogos e percorrido pola ludoteca	Xogos de maxia divertidos	OBRADOIRO: Escritura invisible	Saída	Resolvendo enigmas	Saída	Campionato de Quidditch de mesa	OBRADOIRO: Candeas flotantes de cartón	Xogos predeportivos	Xogos con pelotas
10:30-11:30	Xogos cooperativos	OBRADOIRO: Vasoiras voadoras	Xincana de feitizos		OBRADOIRO: Quidditch de mesa		OBRADOIRO: Variña máxica	Cociñamos saborosas apócemas máxicas	OBRADOIRO: Marca páxinas	Ensaio xeral da festa
11:30-12:00	Merenda									
12:00-13:00	Aprendendo Ilusionismo	Xogos por equipos	Desciframos enigmas	Continuación da saída	A MOLLARSE!	Continuación da saída	Ciencia fantástica: Experimentos abraiantes	Xogos por equipos	Seres máxicos: Resolvemos os retos da fraga misteriosa	Festa de fin de quincena coas familias
13:00-13:50	OBRADOIRO: Gran portal máxico	Xogos de mans con cordas	Música e maxia				Canto sabes de maxia?	Contos e lendas de misterio teatralizadas	Maxia con accesorios	
13:50-14:00	Ensaio festival									
14:00-14:30	Saída/horario ampliado									

# CEIP PONTESAMPAIO

## 2ª QUINCENA DE XULLO

CATEGORÍA: PRIMARIA LINGUA: Galega

TEMÁTICA: XOGOLINGUAS “Diferentes linguaxes para unha comunicación inclusiva”

	DIA 16	DIA 17	DIA 18	DIA 19	DIA 22	DIA 23	DIA 24	DIA 26	DIA 29	DIA 30	DIA 31
8:30-9:30	Recepción: Esperta e actívate xogando										
9:30-10:30	Presentacións con xogos e percorrido pola ludoteca	Saída	Comunicate en LSE	Xogos de relevos	Historias con sombras chinesas	OBRADOIRO: Cata a cegas, saboreando e uliscando	OBRADOIRO: Pintura a cegas	Xogamos ás películas con pictos	Os/as atrapasons	Saída en autobús	Xogos en grupo
10:30-11:30	Xogos cooperativos		Xogos en equipo	Xogo de ritmos	Sentimos coas mans	Xogos predeportivos	Goalball	Xincana sensorial	Circuíto predeportivo		Ensaio para o festival
11:30-12:00	Merenda										
12:00-13:00	Xogos de mímica e comunicación	Continuación da saída	OBRADOIRO: Colgante emoji	.Obradoiro: Panel sensorial por equipos	A MOLLARSE!	Xogos con panos e palmas	Facemos teatro mudo	OBRADOIRO: Debuxos con cóxegas	OBRADOIRO: Mural cooperativo con enxeño	Continuación da saída	Festa de fin de quincena coas familias
13:00-13:50	OBRADOIRO: Dados LSE		Xogos en silencio	Xogos de mímica		Musicoterapia	Música e LSE	Xogos cooperativos			
13:50-14:00	Ensaio festival										
14:00-14:30	Saída/horario ampliado										

# CEIP PONTESAMPAIO

## 1ª QUINCENA DE AGOSTO

**CATEGORÍA: PRIMARIA LINGUA: Galega historias”**

**TEMÁTICA: RADIOTEATRO “Xogos de radio, dramatizacións e creación de**

	DIA 1	DIA 2	DIA 5	DIA 6	DIA 7	DIA 8	DIA 9	DIA 12	DIA 13	DIA 14
8:30-9:30	Recepción: Esperta e actívate xogando									
9:30-10:30	Presentacións con xogos e percorrido pola ludoteca	O NOSO PROGRAMA DE RADIO: Tema e práctica vocal	Música na radio: Creamos a cabeceira do programa utilizando a técnica de BeatBox	OBRADOIRO: Mesa de son para a nosa emisora	Saída	OBRADOIRO: Complementos para Rap	OBRADOIRO: Auriculares para a nosa emisora	Saída	RADIO TEATRO Creación de efectos de son Guión curto para radio teatro. Gravación de produción teatral para radio.	Gran Concurso de podcast.
10:30-11:30	Xogos por equipos	Coñecemos XLKIDSRADIO: Web de nenos e nenas que fan radio	OBRADOIRO: Mesa de son para a nosa emisora	Xogos de relevos		Radioxornal: Noticias da ludoteca	Facemos a escaleta (guión) do podcast			Ensaio para o festival
11:30-12:00	Merenda									
12:00-13:00	Xogos con código morse	OBRADOIRO: Micros para a nosa emisora	Xogos cooperativos	Xogos cooperativos	Continuación da saída	A MOLLARSE!	Elaboración de mapa da ludoteca por equipos	Continuación da saída	Gravación de podcast	Festa de fin de quincena coas familias
13:00-13:50	OBRADOIRO: Caixa faladora xigante	Xincana walkie	Rap da radio	Interpretamos o Rap da radio			Xogos de comunicación			
13:50-14:00	Ensaio festival									
14:00-14:30	Saída/horario ampliado									

# CEIP PONTESAMPAIO

## 2ª QUINCENA DE AGOSTO

CATEGORÍA: PRIMARIA LINGUA: Galega

TEMÁTICA: GALIPROBAS “Xogando coa historia”

	DIA 16	DIA 19	DIA 20	DIA 21	DIA 22	DIA 23	DIA 26	DIA 27	DIA 28	DIA 29	DIA 30
	PROBA 1: Procurar os petróglifos	PROBA 2: Reunir os trisqueis celta	PROBA 3: Transformarse en romano/a	PROBA 4: Probos olímpicas na Galicia romana	Día sen proba	Día sen proba	PROBA 5: Participar nun torneo medieval	PROBA 6: Participar nun torneo medieval (2ª parte)	PROBA 7: Facer rock en galego	Día sen proba	PROBA 8: Organizar unha festa histórica
8:30-9:30	Recepción: Esperta e actívate xogando										
9:30-10:30	Presentacións con xogos e percorrido pola ludoteca	OBRADOIRO: TRISQUEIS EN ARXILA	OBRADOIRO: Billar romano	Xogamos ás tabas e aos dados	Saída	Cociña ao pedo lar	Somos xogares na corte	Catapultas por equipos	Escoitamos rock galego e formamos a nosa banda	Saída	OBRADOIRO: Pasaporte do/a viaxeiro/a no tempo
10:30-11:30	Pinturas naturais	Xogos de mesa celtas	Xogamos ao billar romano no patio	OBRADOIRO: Tabula lusoria		Música e bailes tradicionais galegos	OBRADOIRO: Decoración medieval	Poñémonos en forma	OBRADOIRO: Guitarras rockeiras		Ensaio para o festival
11:30-12:00	Merenda										
12:00-13:00	OBRADOIRO: Mural de arte rupestre	Fútbol gaélico	Xogos cooperativos	Xogos olímpicos	Continuación da saída	A MOLLARSE!	Xogos tradicionais do medievo	OBRADOIRO: Escudos	Maquillaxe e caracterización	Continuación da saída	Festa de fin de quincena coas familias
13:00-13:50	Feira prehistórica	Xincana Celta	Xogos de mesa por equipos	Concurso: xogando con Roma			Danzas medievas	Gran torneo medieval	Concerto de rock		
13:50-14:00	Ensaio festival										
14:00-14:30	Saída/horario ampliado										